

## REGULAMIN GRY

### Tomek na tropie Nyskiej tajemnicy

*Gra jest częścią zadania „Podróże dalekie i bliskie.”  
dofinansowanego ze środków finansowych Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego.*

*Celem zadania jest promocja książek o tematyce podróżniczej.*

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Miejska i Gminna Biblioteka Publiczna imieniem Władysława Broniewskiego w Nysie ul. Sukiennicza 2. –, zwana dalej Organizatorem.
2. Rozgrywka przeprowadzona zostanie 17.09.2022 r. o godz.11.00 w ramach „Pikniku podróżniczego”.
3. Gra skierowana jest do mieszkańców gm. Nysa od 16. roku życia. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych.
4. Osoby niepełnoletnie samodzielnie uczestniczące w grze obowiązane są przedstawić zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).
5. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące. W przypadku drużyny, nagroda zostaje przekazana jej liderowi.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona lub tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 11.0 i wyższej) i Android (w wersji 7.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
8. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym Drużyny są zobowiązane do przestrzegania przepisów ruchu drogowego oraz zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
10. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

**11. Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**

**§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY**

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
  - akceptują regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Miejska i Gminna Biblioteka Publiczna im. Wł. Broniewskiego w Nysie. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z Inspektorem Danych Osobowych Angelika Pietrzak (tel. 661 128 612). Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu, tj. 30.11.2022 r.
7. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### **§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. Dnia 17.09.2022 r. o godz. 11.00 gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Mobilna gra terenowa rozpocznie się pod Arkadami Miejskiej i Gminnej Biblioteki Publicznej w Nysie.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zostanie zakończona o godzinie 13:20 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Około godziny 13:30 pod Arkadami Miejskiej i Gminnej Biblioteki Publicznej w Nysie ogłoszone zostaną wyniki gry.

### **§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

1. Pierwsze trzy osoby/zespoły, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody rzeczowe.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które miały krótszy czas przejścia gry/ więcej punktów za zadania kreatywne.
3. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród specjalnych i dodatkowych.
4. W razie nieobecności podczas finału bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę.
5. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Miejska i Gminna Biblioteka Publiczna im. Władysława Broniewskiego w Nysie.

### **§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w Wypożyczalni Oddziału Dziecięcego, na stronie internetowej biblioteki oraz w miejscu startu gry.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

## Załącznik 1

### Zgoda rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna.....  
w grze .....

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry..... i  
akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie danych osobowych mojej córki /  
mojego syna ..... w związku z udziałem  
w grze.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz  
na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz  
zdjęć zawierających wizerunek mojej córki/mojego syna.

**Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa  
w grze.**

.....  
Podpis rodzica (opiekuna prawnego)